**Abstract Class**

Sesuai namanya, *abstract* merupakan gambaran umum dari sebuah kelas. Ia tidak dapat direalisasikan dalam sebuah objek. Pada modul sebelumnya kita sudah mempunyai kelas Animal. Secara harfiah hewan merupakan sebuah sifat. Kita tidak tahu bagaimana objek hewan tersebut. Kita bisa melihat bentuk kucing, ikan, dan burung namun tidak untuk hewan. Maka dari itu konsep *abstract class* perlu diterapkan agar kelas Animal tidak dapat direalisasikan dalam bentuk objek namun tetap dapat menurunkan sifatnya kepada kelas turunannya.

Untuk menjadikan sebuah kelas menjadi *abstract*, kita hanya perlu menambah *keyword* abstract sebelum penulisan kelas:

1. abstract class Animal {
2. String name;
3. int age;
4. double weight;
6. // ...
7. }

Dengan begitu kelas Animal tidak dapat diinisialisasikan menjadi sebuah objek.

1. var dicodingCat = Animal('Gray', 2, 4.2); // Error: The class 'Animal' is abstract and can't be instantiated.